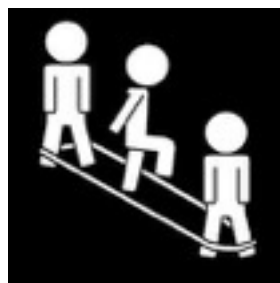


Jouer, sauter à l'élastique

J+S



Conditions cadres:

Durée: 60min

Niveaux: 5-8 ans

Nbre d'E: 15-20

Lieu: En salle ou en plein air

Aspect sécurité: (Hauteur de l'élastique), peu de danger

Objectifs d'apprentissage:

Développer les capacités de coordination de l'enfant et son sens créatif, acquérir des habiletés motrices avec l'élastique

Contenu:

objectifs	Contenu	Organisation
Mise en mouvement des enfants , en organisant et en utilisant ses repères spatio-temporels et en construisant son schéma corporel..	Mise en route avec la découverte d'un nouveau jeu tel que: le jeu des planètes ou la table des géants 1. Mise en train 2. Pts jeux de poursuite 3. 1élast. par groupe, les E se déplacent dans l'élast.. 4. Idem, se déplacer sur des rails 5. Pts jeux d'estafette 6. Jouer avec les formes géométriques 7. Exécuter plusieurs formes d'ex. en cercle. Bras levés, sauts par dessus etc...	Matériel: de nombreux ballons, cerceaux, cônes. 1 ballon et une table des géants avec 4 « entrées », obstacles Utilisation des pincettes, sautoirs afin de former les groupes. 1 élastique magique par groupe Dans toute la salle, espace Petit concours de rapidité
Acquérir des habiletés motrices à l'aide du jeu à l'élastique en découvrant des mouvements fondamentaux	Partie principale: 1. 2E tiennent l'élastique et 2 sautent par dessus 2. Idem, mais en faisant bouger l'élast.. 3. Idem, mais en se déplaçant vers les autres groupes 4. Sauter pieds joints « maison », dedans, dehors et retour x fois. 5. Sauter « maison », califourchon, dedans, califourchon, dehors et retour 6. Comptine afin de créer un enchainement , ex » la semaine ». Jeu: La toile d'araignée	Montrer le changement de ceux qui tiennent. Important Les E ne doivent pas lâcher l'élastique. Cela peut faire mal ! Ne pas mettre plus haut que les genoux Ne pas s'amuser à lever l'élastique pendant que l'un saute Jouer avec 2 voir 3 grandes toiles, une ou 2 araignées par toile