



Tchoukball

Passes et réceptions:

Principes de base :

- PAS D'INTERCEPTION
- REGLES DES « TROIS »
- PLACEMENT EN FONCTION DU TIREUR

- **Passes aux numéros (1 passe à 2 qui passe à 3 etc.). Dans demi salle, en cercle, etc.**
- Idem avec une tâche à accomplir
- Passes à une main par le haut et en face à face (varier les formes de passes)
- Idem par 3 et en variant (long – court – court)
- **Passes en face à face avec rebond dans un cerceau placé au milieu et tâche annexe**
- Par deux : A tir contre le mur et B réceptionne
- **Jeu des traversées à 3 équipes (une équipe traverse et les autres se font des passes pour « piquer les coureurs »).**

« Acclimatation » au cadre :

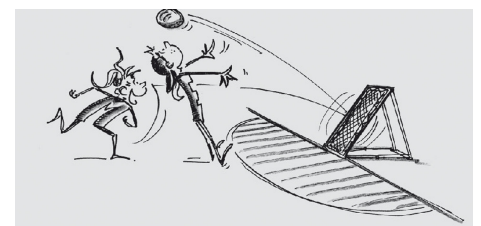
- **En colonne face au cadre : tir et réception par le suivant (tâche annexe)**
- Idem avec deux ou trois pas d'élan
- Bataille de balles
- Par deux : trois passes pour traverser la salle et tirer (+ réception)
- **Par groupe : enchaîner 3 passes et c'est toujours le même qui tir sur le cadre**
- Viser des cibles avec un tir sur le cadre (tapis ; quilles ; zone sur gros tapis etc.)

Formes jouées (du simple au plus compliqué):

- Deux équipes s'affrontent sur une demi salle : pour marquer un point : tir contre le mur et faire tomber le ballon au sol (3 passes obligatoires)
- **Idem mais tir contre le panneau du panier de basket et réception par l'autre équipe**
- Jeu : sur un seul cadre (après réception, revenir au centre de la salle avec une passe). Idem et dès qu'on se sépare du ballon = slalom ou autre.
- **Jeu : sur demi salle. Insérer les règles au fil du jeu.**

Phase offensive:

- Tous les jeux de tir de précision (roll mops avec cadres, etc.)
- **Passe et va sans tir (tactique)**
- **Idem avec tir et réception**



Phase défensive:

- Balle entourée ; balle brûlée tchoukball ; etc.
- Au bon endroit au bon moment par deux (A passe à B qui lui remet. A tir et B doit attraper le ballon). A joue avec B
- Jeu monopolitaire et celui qui a défendu doit aller toucher le mur ou autre

Vers la forme finale:

- Jouer et obliger les tirs depuis le côté (tracer une zone avec des assiettes)
- **Jeu brésilien (changer d'équipe au coup de sifflet ; la buteur sort ; etc.)**
- Forme finale ; changer les cadres de place ; etc.
- Vos idées