

Jeu de collaboration

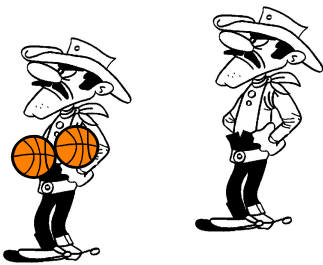
Lucky Luke et les Daltons

Pour 20 élèves :

3 Lucky Luke avec étoiles de shérif (sautoirs jaunes)

7 arbres, des cactus de circonstance, dans des cerceaux

10 Daltons, avec boulets (ballon de basket, portés ou dribblés)



Si Lucky Luke touche un Dalton, celui-ci s'assied, en tenant son boulet. Un Dalton libre peut alors venir sauver son copain : il lui prend son boulet et emmène son camarade vers un cactus. Il donne alors le boulet du prisonnier au cactus, qui devient un nouveau Dalton, l'ancien devenant le nouveau cactus. Pendant le déplacement vers le cactus et pendant l'échange, les 2 Daltons sont intouchables.

Lucky Luke, fatigué, peut donner son étoile à un cactus pour qu'il le remplace.

