



Petits jeux de collaboration

Sport des enfants

« Les regroupements »

Les enfants se déplacent dans la salle de gym. Au signal du moniteur, ils se répartissent par groupes selon les consignes données → par 2, par 5, les filles et les garçons, les personnes qui ont un t-shirt et celles qui ont des manches longues,...

« En ordre »

Sans descendre du banc, les enfants doivent se mettre dans l'ordre demandé → du plus grand au plus petit, dans l'ordre croissant des jours de naissance, etc.

« Le loup tunnel »

Le poursuivant court en solo et tente de toucher tous ses camarades qui eux courent en duos, en se tenant par la main. Si un duo se fait toucher, il reste sur place et forme un tunnel. Pour être délivré, un autre duo doit passer sous leur tunnel.

« La balle qui sauve »

Un poursuivant (sautoir) tente de toucher un des joueurs. Les joueurs peuvent sauver un joueur en danger en lui faisant une passe. En effet, si un joueur a une balle dans les mains, il ne peut pas être touché. Si un joueur se fait toucher, il change de rôle avec le poursuivant.

« La construction de tour en équipe »

4 équipes d'un côté de la salle, une multitude de petit matériel de l'autre côté, sur toute la largeur. Au signal, les membres de toutes les équipes doivent aller chercher un objet et le ramener dans leur zone, et cela jusqu'à ce qu'il ne reste plus de matériel. Dès lors, les groupes ont une minute pour construire la tour la plus haute avec les objets ramenés. Au top de fin, tous les joueurs lèvent les mains. Quel est le groupe qui a la tour la plus élevée ?



« La balle brûlée-tapis »

Deux équipes : les joueurs de champ (receveurs) et les coureurs (lanceurs). A l'engagement de la balle par le pied ou la main, 2 à 4 coureurs s'élancent pour faire le tour de la salle en transportant leur tapis. Si les coureurs sont assis sur leur tapis au moment du « brûlé », ils peuvent continuer leur route au prochain engagement de balle.

Pour les receveurs, il est interdit d'avancer balle en main. De plus, la balle doit être brûlée dans la partie opposée au milieu de terrain dans lequel elle a fait son premier rebond.

« Montez sur mon bateau »

Combien de temps les moussaillons vont-ils mettre pour être tous sur le bateau (un gros tapis posé sur deux paires de barres parallèles) ? Vont-ils mettre moins de temps après reçu quelques astuces ?

Variante : deux équipes. Faire une activité tous ensemble puis monter sur le bateau. Quelle équipe sera la plus rapide ?