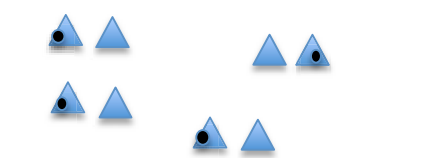
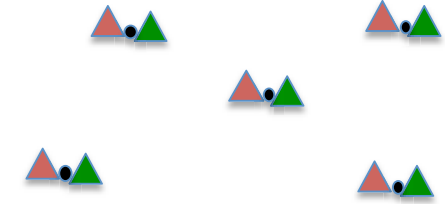
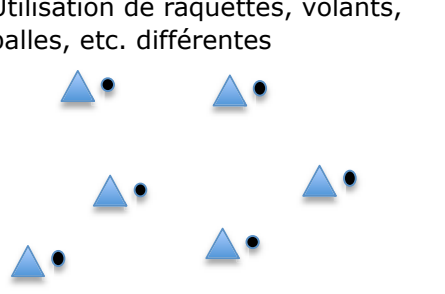
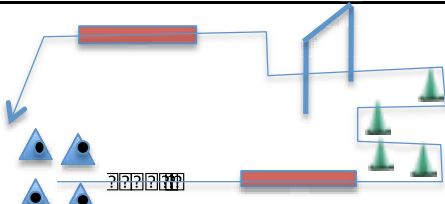
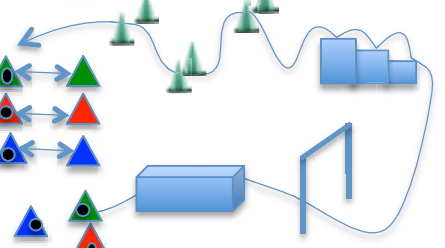
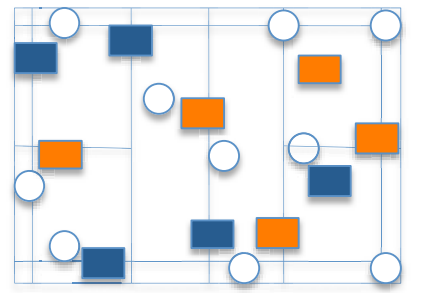


Séance Kids sur le thème JEU DE RENVOI le 26.03.2011

No	Durée	Nom	Explication	Schéma
1	5	Entrée dans la séance	Jouer avec le ballon de baudruche. Donner des missions supplémentaires d'orientation. Couleurs, lieux, etc.	
2	5	Le guide et le touriste	Le ballon coincé entre le guide et le touriste. Variante: Le touriste est aveugle. Avant d'ouvrir les yeux, il doit se situer dans la salle	
3	5	Badmington La serveuse et le serveur	Se déplacer dans la salle avec le volant sur la raquette. Variante: Il est autorisé de se gêner Qui est capable de tenir le plus longtemps? Chacun a 3 vies. Après il faut essayer de ramasser les volants avec la raquette	Utilisation de raquettes, volants, balles, etc. différentes 
4	5	Badmington Jongler avec le volant	Qui réussi avec jongler 10 fois Avec la main gauche En s'agenouillant puis en se relevant En s'asseyant, En se couchant Coup droit puis revers, Alternier main gauche, main droite en marchant ou en courant	
5	10	Parcours d'habileté avec différentes missions	Un parcours doit être fait sans faute. Pendant que l'un fait le parcours, les autres exécutent des exercices individuels.	
6	10	Ski Cross	Tout le monde fait le même parcours avec raquette et volant posé ou jonglé. ATTENTION AUX AUTRES! Chaque obstacle doit être passé sans perte du volant (3 essais)	
7	15	Badmington Golf Fresbee Golf	Parcours à 9 trous sur 2 terrains Une balle/volant qui touche l'eau, la dune ou la forêt fait un coup de pénalité. On ne peut pas aller dans l'eau Par groupe de 2, Un golfeur et un secrétaire.	
8	5	Fin de séance	Retour sur la séance, ranger le matériel, rituel de fin de séance.	