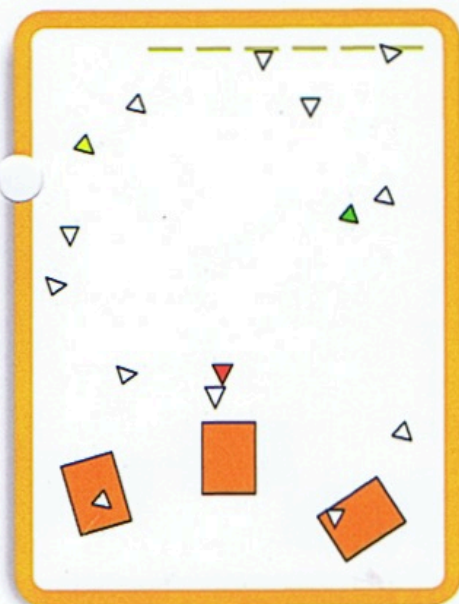


Jeu de course poursuite

8-10 ans

COURIR - SAUTER - LANCER (p. 5, 6)



POURSUITE VIRUS

Matériel:

Sautoirs (3 couleurs), tapis.

Descriptif:

3-6 poursuivants (virus) de couleurs différentes (sautoirs) tentent de toucher les coureurs. Le coureur touché prend le sautoir et remplace le virus qui vient de le toucher.

Pour échapper aux virus:

- de la rougeole (sautoir rouge) = se réfugier sur un tapis,
- de la jaunisse (s. jaune) = se percher (espaliers),
- de la varicelle (s. vert) = se mettre en position de départ accroupi.

Règle:

Pas de retouche directe. On ne peut pas être atteint par 2 virus à la fois.



Fuyez les virus en cherchant le bon vaccin !

Les coureurs se déplacent-ils tout en surveillant la position des poursuivants (virus) ?

Savent-ils se réfugier au bon endroit et au bon moment ?