

# Animation EP

## Quelques idées de courses d'estafette

### Les bouquets de fleurs

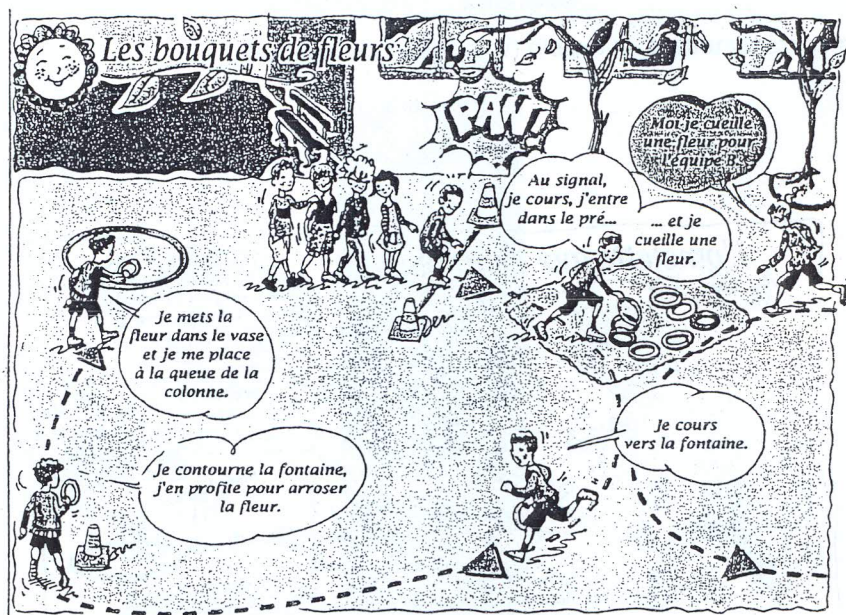
**Matériel:** 20-30 anneaux, 2 cônes, 2 plots, 2 bâtons, 2 cerceaux, 2 tapis

**Organisation:** 2 équipes

**Déroulement:** au signal, le 1er él. de chaque équipe entre dans le champ (tapis), cueille une fleur (anneau), contourne la fontaine en trempant la tige (plot+ bâton), tourne autour d'un arbre (cône), dépose la fleur dans le vase (cône) et va s'asseoir en queue de colonne. Le 2e de la colonne part lorsque le 1er trempe la tige de sa fleur, etc.

**Durée:** - la première équipe ayant récolté toutes ses fleurs a gagné.

**Variante:** - modifier le déplacement (sur 1 p., p. joints, en courant en a rr., etc.)



### La cascade

**Matériel:** 20-30 anneaux, 14-20 cerceaux, 2 éléments de caisson (chapeau)

**Organisation:** 2 équipes

**Déroulement:** les joueurs sont répartis le long du trajet. L'un d'entre-eux se place entre la source (premier caisson contenant les anneaux) et le premier cerc.; les autres entre 2 lacs (cerc.) ou entre le dernier lac et le réservoir (2e caisson). Au signal, le 1er él. prend une goutte d'eau (un anneau) à la source et court la poser dans le 1er cerc., puis retourne à la source chercher une 2e goutte, etc. Pendant ce temps, le second él. assure le transport du 1er cerc. au 2e cerceau. Donc, chaque anneau va progresser de cerc. en cerc. et de mains en mains de la source au réservoir. Ne prendre qu'une goutte à la fois.

**Durée:** - le jeu s'arrête lorsque toutes les gouttes ont été déposées dans le réservoir.

**Variante:** - faire le trajet inverse

- modifier la manière de se déplacer (à 4 pattes, debout, en crabe, etc.)

