

## BIATHLON EN SALLE

### Combiner la course et le lancer

**En cas d'échec au lancer, une boucle de pénalité doit être effectuée.**

Répartir les participants en duos : Soit 10 duos pour un groupe de 20.

2 groupes ne courent pas et donc 4 participants se placent dans la zone de tir. Ils seront responsables de la remise en place des cibles. Les autres duos se placent derrière un piquet. Chaque duo est numéroté de 1 à 10.

1-2-3-4-5-6-7-8-9-10

1-2-3-4-5-6-7-8-9-10

1-2-3-4-5-6-7-8-9-10

1-2-3-4-5-6-7-8-9-10

1-2-3-4-5-6-7-8-9-10

Le premier met le sautoir attaché au piquet, une fois sa course et ses tirs terminés, il transmet son sautoir à son camarade.

Au signal de départ, le premier effectue la boucle de course, puis entre dans la zone de tir, effectue ses trois tirs.

Dans la zone de tirs, il y a 4 postes identiques. (3 cônes sur un élément de caisson), chaque participant à trois tirs avec des sacs de graines.

- S'il réussit ses 3 tirs, il n'a pas de pénalité et termine sa boucle pour aller transmettre le sautoir à son partenaire.
- S'il réussit 2 tirs, alors il va passer derrière le cône 2 de la boucle de pénalité.
- S'il réussit qu'un seul tir, il va passer derrière le cône 1 de la boucle de pénalité.
- S'il ne réussit aucun tir, alors il passe derrière le cône 0 de la boucle de pénalité.

Une fois sa boucle de pénalité achevée, il termine son tour et transmet son sautoir à son camarade. Le duo qui gagne est celui qui est en premier assis derrière son piquet.

D'autres organisations sont possibles, on peut faire 4 à 7 équipes et demander à chaque participant de remettre les cibles en place.

Après expérimentation, cette démarche semble nuire à la qualité des lancers. En effet, certains enfants remarquent rapidement qu'ils vont perdre trop de temps à remettre les cibles en place si les trois objets sont tombés. Ils décident donc de lancer le sac de graines à 1 mètre devant eux et de courir la boucle de pénalité la plus grande.

*solution* : augmenter la distance de course sur la boucle de pénalité.

Cette organisation du jeu s'avère toutefois intéressante avec de jeunes enfants pour découvrir et « rôder » le circuit.

