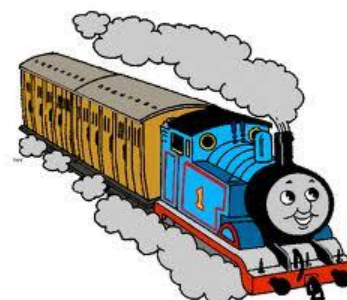


Voyage autour du monde en train

Moniteur/ monitrice J+S Sport des enfants : Anne Conus

Conditions cadres :

- Durée de la leçon : 1h15
- Niveau : Difficile
- Âge des enfants : 5 – 7 ans
- Taille du groupe : 15 – 20 enfants
- Env. du cours : Salle de gym
- Aspects de sécurité : Sécuriser certaines installations avec des tapis autour



Indications :

Tous les exercices et jeux ont été pris dans la brochure « J+S Kids, Exemples pratique (ExP).






Objectifs/But d'apprentissage :

Se tenir en équilibre sur une surface instable, franchir des obstacles en grim pant, se déplacer à l'intérieur d'un terrain de jeu sans entrer en collision avec leurs camarades


Contenu

MISE EN TRAIN			
Durée	Thème/Exercice/Forme de jeu	Organisation/Esquisse	Matériel
5 min	<p>L'appel du chef de train Au coup de sifflet, tous les enfants savent que le train va bientôt partir et ils doivent se concentrer sur les explications du chef de train (moniteur)</p> <p>ExP : page 6 (début de la leçon en cercle)</p>		Sifflet
10 min	<p>Heure de pointe Dans la halle de la gare, les enfants croissent tout plein de monde différents : Des gens qui ont le temps (calme), des gens pressés, énervés, hautains, des gens qui saluent, natel dans la main, ...</p> <p>ExP : page 8 (idem)</p>		Limiter l'espace avec des cônes

PARTIE PRINCIPALE

Durée	Thème/Exercice/Forme de jeu	Organisation/Esquisse	Matériel
6 min	Tour Eiffel Construite la tour avec des plots en bois en les transportant sur : <ul style="list-style-type: none"> • Bras tendu, paumes en haut, idem paumes en bas • Tête, ... <p style="text-align: right;">Exp : page 13 (idem)</p>		Plots en bois cerceaux
6 min	Venise, sur les gondoles Dans une gondole (serpillière) traverser le canal à l'aide d'une corde. <ul style="list-style-type: none"> • Assis • A genoux • Debout <p style="text-align: right;">Exp : page 34 (Téléphérique)</p>		Serpillères grande corde
6 min	A l'assaut de l'Himalaya Les enfants grimpent à la hauteur de leur choix et les plus courageux peuvent même redescendre de l'autre côté. <p style="text-align: right;">Exp : page 20 (A l'assaut de la montagne)</p>		Espaliers gros tapis év. mat polymat, cerceaux
6 min	Pont de New York Traverser le pont de différentes façons : <ul style="list-style-type: none"> • En avant, en arrière, de côté • Mettre le banc sur des bâtons <p style="text-align: right;">Exp : page 15 (Funambule)</p>		Banc tapis év. bâtons
6 min	Tournoi de Sumo en chine Sur deux tapis collés, marquer l'aire de combat. Deux enfants se placent en position de départ et commence le combat. Le but est de pousser l'adversaire hors de la zone. <p style="text-align: right;">Exp : page 33 (Sumo)</p>		Tapis

PARTIE FINALE

Durée	Thème/Exercice/Forme de jeu	Organisation/Esquisse	Matériel
10 min	La forêt d'Amazonie Traverser la forêt le plus rapidement possible : Dans un seul sens, idem revenir de côté, dans les deux sens et de tous les côtés <p style="text-align: right;">Exp : page 8 (Clairière diabolique)</p>		
5 min	L'album photo Les enfants revivent tout le voyage en train qu'ils ont fait à travers le monde. Nommer un lieu où ils ont été et en l'associant à une partie du corps. <p style="text-align: right;">Exp : page 9 (Potion magique)</p>	